* Multijugador
* Estética cubos
* Generador de mapas
* Animalitos monos
* 2 dimensiones es poco, por eso todo es al cubo
* Super escalable con los modos de juegos
* Fácil de jugar, difícil de dominar
* Modelo de negocio basado, torneos, robusto, ambicioso
* Crítica social (concienciación medioambiental)
* Planes de futuro